**Homework: Introducción a Javascript**

1. Variables
2. Strings
3. Funciones (argumentos, return)
4. Declaraciones if
5. Valores booleanos (true, false)
6. Una variable es como un recipiente donde voy a guardar una determinada información y a la cual debo ponerle una etiqueta, de ahí en más cada vez que nombre dicha etiqueta la computadora tomará como dato la información guardada ahí.
7. Un String es una cadena de caracteres (letras, números, símbolos, etc.) que se definen como texto y que deben ser indicados entre comillas (“”)
8. Una función es similar a una variable solo que en este recipiente puedo almacenar distintas variables y ordenes que puedo darle a la computadora para que realice determinadas tareas y repita dichas tareas de forma automática para que yo no tenga que hacerlas muchas veces.